



**УТВЕРЖДАЮ:**  
Директор МАОУ СШ № 152  
Березина  
С.А. Гуторина  
Приказ № 54  
от 31.07.2023г.

## ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОНЛАЙН-КВИЗА «ИХ ИМЕНАМИ СЛАВИТСЯ РОССИЯ»

**Время проведения:** 28 октября 2023 г., 11:00  
(МСК)

### I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

**Основной целью** дистанционного Квиза является создание условий для проявления интеллектуально-творческого потенциала учащихся, а также создание комплексной системы по освоению и совершенствованию новых форм культурного и интеллектуального развития молодежи.

Квиз предполагает **решение следующих задач:**

- содействие формированию социально активной, разносторонне развитой личности, владеющей знаниями, умениями и навыками, участвующей в процессе развития общества;
- популяризация интеллектуальных игр как действенной формы проведения содержательного досуга молодежи;
- воспитание патриотизма и повышения интереса к изучению отечественной истории и, в частности, событий ВОВ.

### II. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

Организатором Квиза является клуб интеллектуальных игр МАОУ СШ № 152 «Пинг`win`ы 2.0»

### III. ОРГКОМИТЕТ

1. Все вопросы по организации и все споры, возникшие в течение игры, решает организационный комитет Квиза (далее - Оргкомитет).
2. Решения Оргкомитета являются окончательными.
3. При возникновении форс-мажорных обстоятельств Оргкомитет может своим решением изменить место и время проведения Квиза.
4. Оргкомитет обязан:
  - следить за соблюдением настоящего Положения и Регламентов соревнований;
  - обеспечить пакет вопросов на турнир, работу редакторов вопросов и апелляционного жюри;
  - обеспечить команды приглашительной ссылкой на конференцию ZOOM для участия в игре;
  - обеспечить награждение победителей и призеров Квиза;
5. За нарушение Положения, Регламентов или неисполнение решений Оргкомитет имеет право применить к нарушителям следующие санкции: предупреждение, аннулирование результатов, дисквалификация.

### IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

1. К участию в Квизе приглашаются **команды** от образовательного учреждения.
2. Возрастная категория игроков 7-11 классы. Однако, стоит учесть, что задания квиза рассчитаны на обучающихся старших классов. Вопрос о включении игроков средней школы в команду решается руководителем команды.

3. Возрастная категория игроков 7-11 классы. Однако, стоит учесть, что задания квиза рассчитаны на обучающихся старших классов. Вопрос о включении игроков средней школы в команду решается руководителем команды.
4. Состав каждой команды – от 4 до 8 человек.
5. Каждая команда должна иметь капитана и название.
6. Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в Квизе.
7. Принять участие в Квизе могут **только 20 команд**, поэтому в случае подачи большего количества заявок на игру приглашаются 20 команд, подавших заявку первыми, остальные команды попадают в лист ожидания. Принять участие в игре они смогут в случае отказа ранее зарегистрированных команд.
8. **Не позднее 26 октября 2023 года** руководители должны заполнить форму заявки на участие в Квизе по ссылке <https://forms.gle/SnUNSA58jXjzSrw57> . С момента заполнения регистрационной формы команда считается зарегистрированной.
9. Командам будет отправлено видео с инструкцией и заданиями за 15 минут до начала игры. 28 октября 2023 года, в 11:00 (МСК), команды включают видео и следуют инструкциям ведущего.
10. **Оргкомитет не несет ответственности за неисправное Интернет-соединение команд-участниц.**

#### **V. РЕГЛАМЕНТ КВИЗА**

1. Квиз включает в себя 3 тура: 1 тур - «Визуальный квиз», 2 тур - «Что? Где? Когда?», 3 тур - «Музыкальный квиз».
2. В 1 туре командам демонстрируется задание и отправляется ссылка на Google-форму для внесения ответов. Используя предложенные изображения, связанные с темой Квиза, командам необходимо будет ответить на вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл. Время на выполнение задания – 15 минут. По истечении времени, Google – форма для ответов будет закрыта. Ответы приниматься не будут. **Максимальное количество баллов за тур – 15.**
3. В рамках 2 тура «Что? Где? Когда?» участники играют по правилам одновременной игры для всех команд на одни и те же вопросы. Тур проходит по правилам, соответствующим Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?». Пакет игры для команд состоит из 12 вопросов. Вопрос зачитывается ведущим только один раз, у команд есть 1 минута на его обсуждение и 20 секунд на запись ответа в соответствующем разделе Google-формы. За правильный ответ команда получает 1 балл. После внесения ответа на последний вопрос команда отправляет результаты Google-формы. **Максимальное количество баллов за тур – 12.**
4. В 3 туре «Музыкальный квиз» командам будут включены фрагменты музыкальных композиций и затем озвучены задания к ним. На выполнение задания к каждому фрагменту дается 1 минута. После озвучивания последнего фрагмента отводится еще 5 минут на итоговое обсуждение и заполнение Google – формы. По истечении времени, Google – форма для ответов будет закрыта. **Максимальное количество баллов за тур - 10.**
5. Во время всех трех туров использование смартфонов, справочных материалов, гаджетов и т.п. **категорически запрещено.**
6. Руководитель команды **не может** принимать участие в обсуждении заданий со своей командой.

#### **VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ НАГРАЖДЕНИЕ**

1. Команда, получившая в сумме наибольшее количество баллов, объявляется Победителем Квиза.
2. Команды, занявшие второе и третье призовые места, объявляются призерами Квиза.
3. В случае равенства суммы баллов по трём турам, победившей считается команда, набравшая больше баллов за самый сложный тур – «Что? Где? Когда?».
4. Победители и призеры награждаются дипломами и памятными подарками. Все команды получают сертификат участника.

По всем возникающим вопросам обращайтесь к координатору Квиза:

Смолин Артем Викторович  
контактный номер: +7-923-281-07-64  
smolin.artem@mail.ru